



Pauta de evaluación Pensamiento Matemático

Objetivo: OA1: Crear patrones sonoros, visuales, gestuales, corporales

Lista de Cotejo	
L	LOGRADO
N/L	NO LOGRADO

Nombre del niño (a)		
Indicadores	LOGRADO	NO/ LOGRADO
Señala el patrón en una serie de movimientos		
Anticipa el elemento que continúa en un patrón		
Crea patrón de un elemento		

AUTOEVALUACIÓN

¿Cómo realicé mis tareas en la casa?

 <small>guiainfantil.com</small>	 <small>guiainfantil.com</small>	 <small>guiainfantil.com</small>
Muy bien	Me costó realizarla	No me gustó realizarla