

Jugando a clasificar

ALUMNOS RESPETUOSOS, PERSEVERANTES Y COMPROMETIDOS



Colegio El Cobre

CORPORACIÓN MUNICIPAL DE RANCAGUA



Ámbito: Interacción y Comprensión del Entorno.

Núcleo: Pensamiento Matemático.



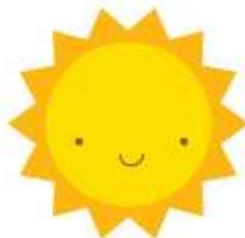
Objetivo de aprendizaje: Experimentar con diversos objetos, estableciendo relaciones al clasificar por dos atributos a la vez (forma, color, entre otros) y seriar por altura y longitud.



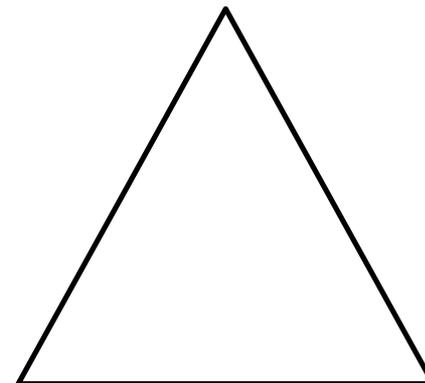
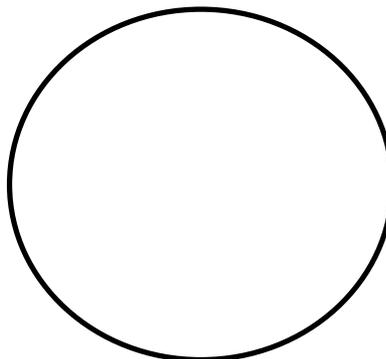
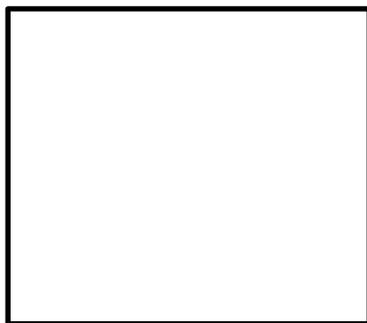
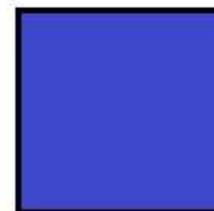
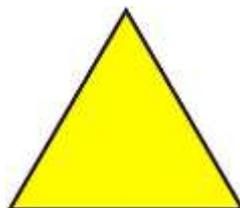
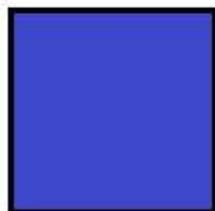
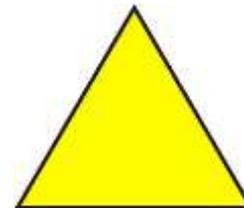
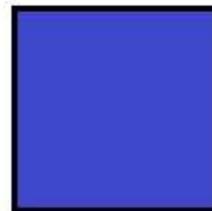
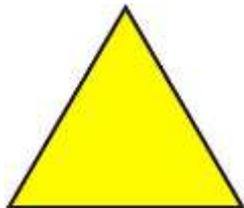
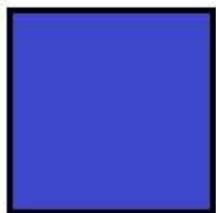
Aprendiendo a clasificar

Aprendiendo a clasificar

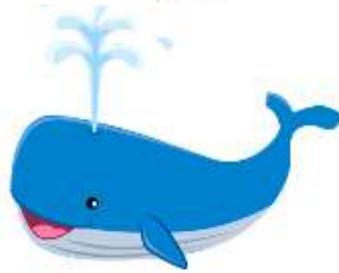
Actividad: Observa los elementos y clasifica según el color. Únelos



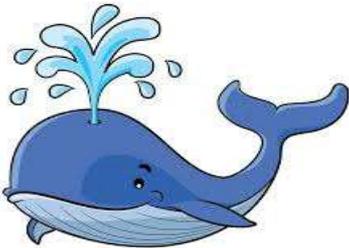
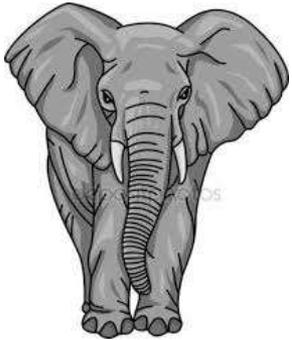
Actividad: Clasifica las figuras geométricas. Une según corresponda.



Actividad: Clasifica los animales según el lugar donde viven. Une según corresponda.



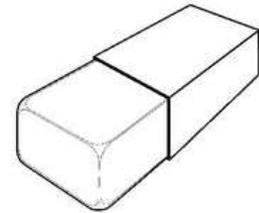
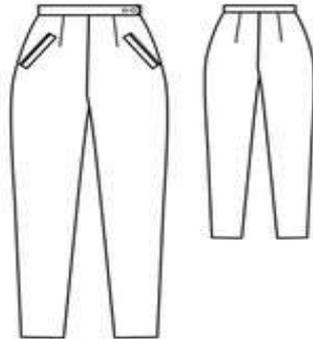
Actividad: Clasifica los elementos según su tamaño.



Grande

Pequeño

Actividad: Clasifica los elementos según su tamaño. Une



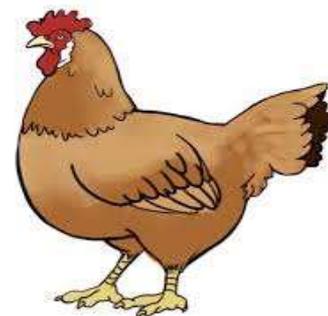
Largo

Corto

Actividad: Clasifica los elementos según su color. Une los elementos con el tarro correspondiente.



Actividad: Clasifica los animales según la cantidad de patas.



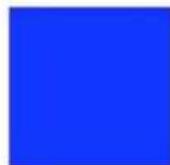
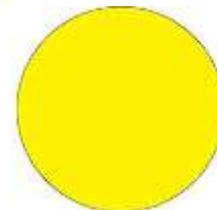
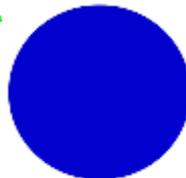
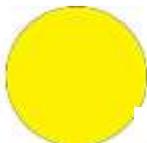
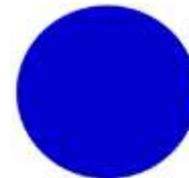
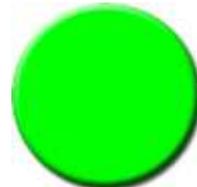
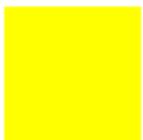
4

2

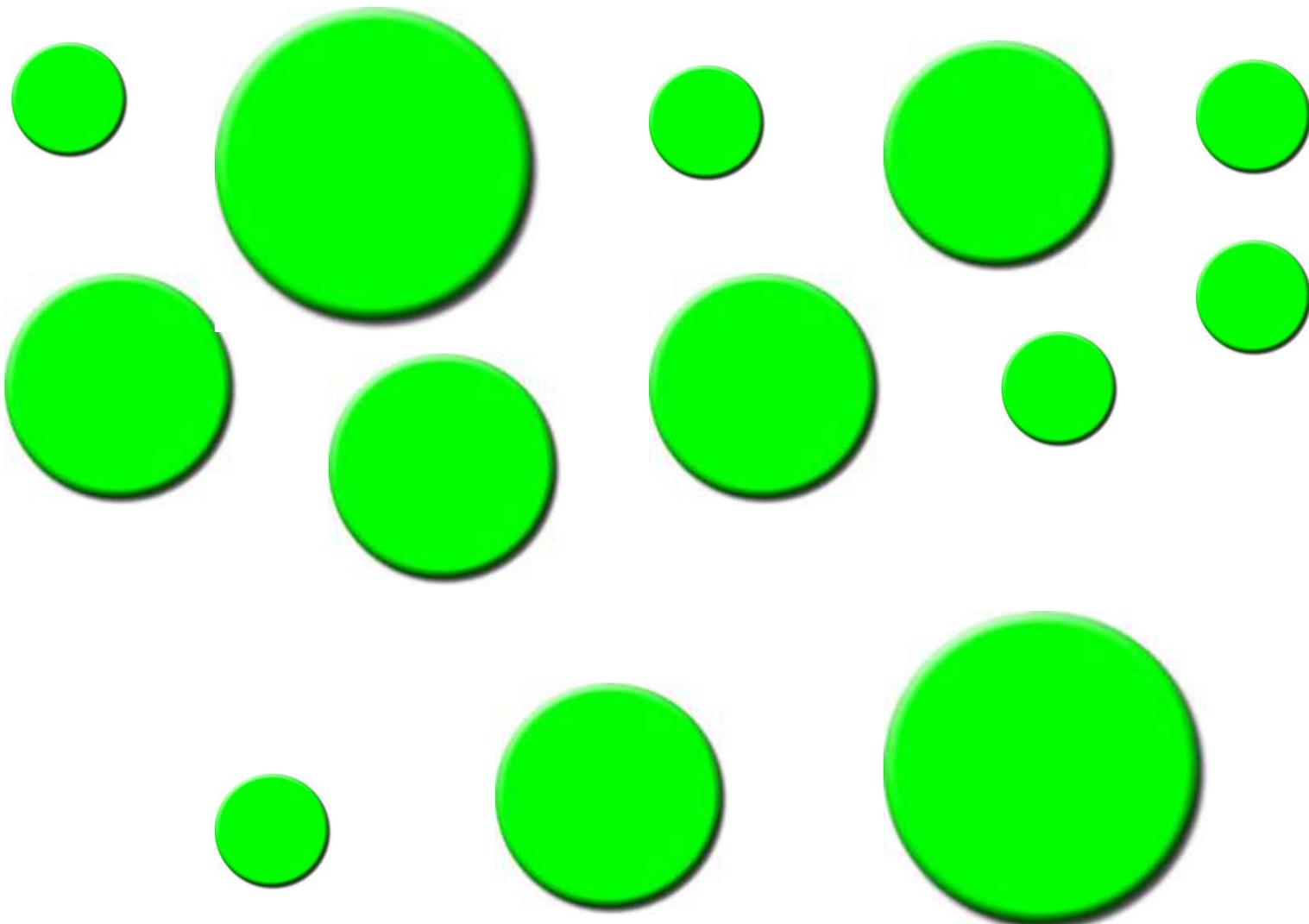
Actividad: Clasifica las hojas según su figura. Únelos al frasco correspondiente.



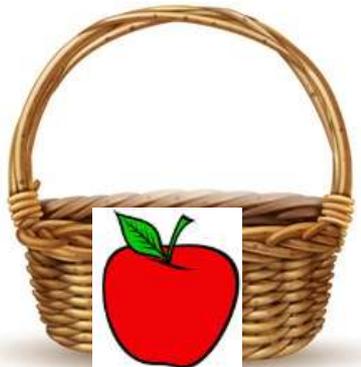
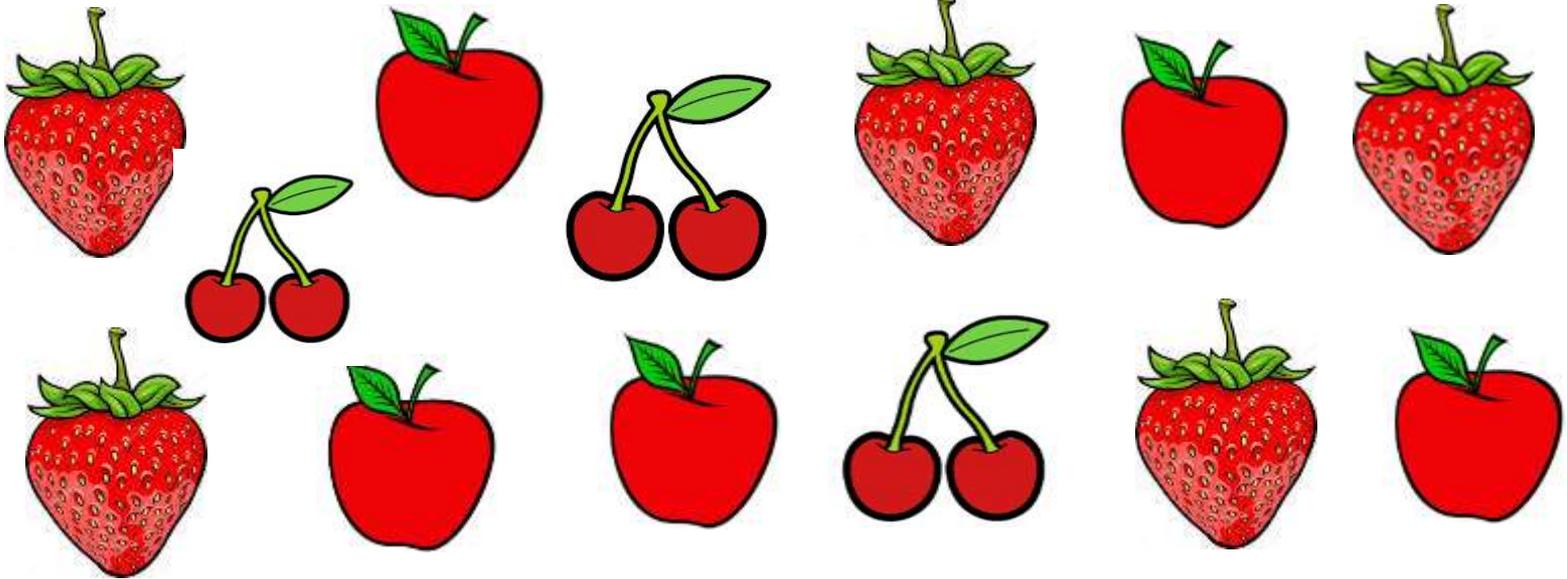
Actividad: Clasifica las figuras geométricas según el color. Únelos al tarro correspondiente.



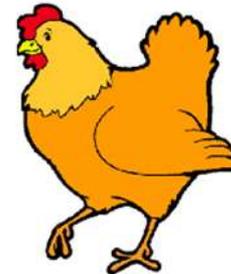
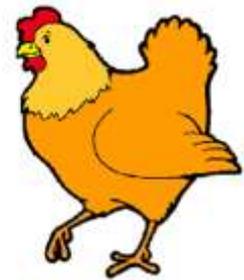
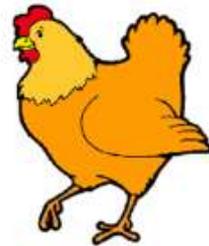
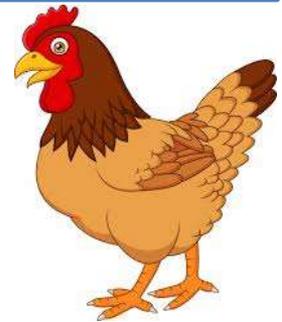
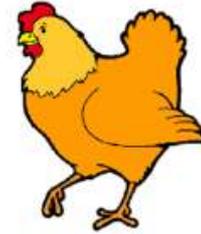
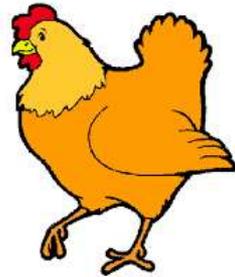
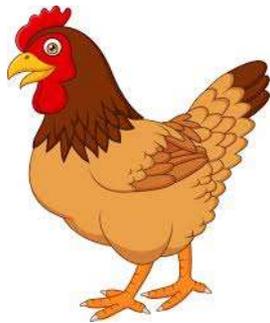
Actividad: Clasifica los círculos por tamaño.



Actividad: Clasifica las frutas según su figura. Únelos a la canasta indicada.



Actividad: clasifica las gallinas según su forma. Únelos al lugar correspondiente.



Actividad: clasifica las vocales según su forma. Únelos en el lugar correspondiente.

A I I A u A I

u A I A I u

A I u