



Semana 1 y 2 Marzo

Unidad: “Relacionar objetos de la cotidianidad con las necesidades que satisfacen”

Objetivo: Identificar objetos tecnológicos, a partir de sus propias experiencias y representando sus ideas, a través de dibujo a mano alzada o modelos concretos y orientados por tu profesor/a.

Observa el siguiente video y luego realiza la guía

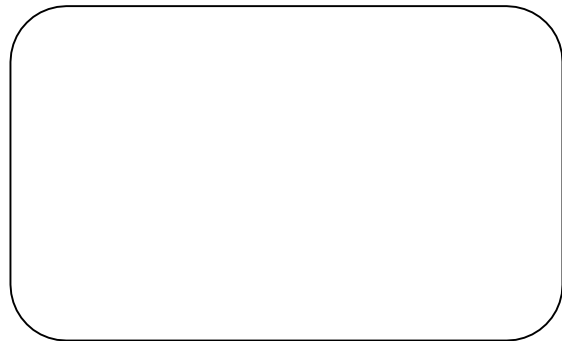
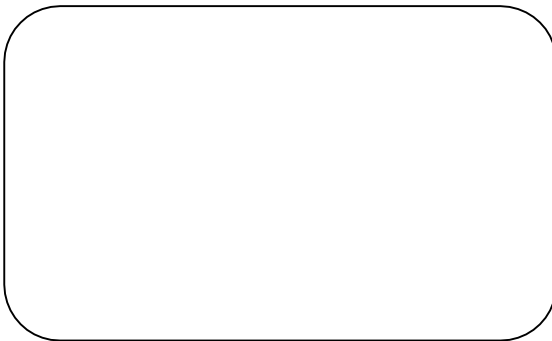
<https://www.youtube.com/watch?v=rmXsFjDuH5U>

¿Qué es la Tecnología?

La Tecnología se define como el conjunto de conocimientos y técnicas que, aplicados de forma lógica y ordenada, permiten al ser humano modificar su entorno material o virtual para satisfacer sus necesidades, esto es, un proceso combinado de pensamiento y acción con la finalidad de crear soluciones útiles.

Actividad

1.- Dibuja 2 objetos de tu sala de clases que sean creados mediante la tecnología.



3.- Observa las imágenes y encierra solo aquellas que son tecnológicas.



4.- Observa las siguientes imágenes de objetos creados mediante la tecnología, menciona y escribe sus nombres en el recuadro.

