



## Pauta de evaluación Pensamiento Matemático

Objetivo: OA1: Crear patrones sonoros, visuales, gestuales, corporales

### Lista de Cotejo

L	LOGRADO
N/L	NO LOGRADO

Nombre del niño (a)		
Indicadores	LOGRADO	NO/ LOGRADO
Señala el patrón en una serie de movimientos		
Anticipa el elemento que continúa en un patrón		
Crea patrón de un elemento		

### AUTOEVALUACIÓN

¿Cómo realicé mis tareas en la casa?



guiainfantil.com

Muy bien



guiainfantil.com

Me costó realizarla



guiainfantil.com

No me gustó realizarla