	Guía de Matemática		Fecha	
			Tiempo	
	Curso	4° A	Pje. teórico	26 puntos
	Docente	Mariely Arce Moreno	Pje. logrado	
	Estudiante		Nota	

Nivel 1

- Objetivo de la clase:
- Comprender lo que es una figura simétrica.
 - Construir una figura simétrica.
 - Identificar líneas de plegar con ejes de simetría.

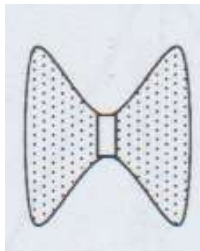
Habilidades: Describir, relacionar, aplicar, argumentar.

GUÍA DE APRENDIZAJE 1

En la clase de hoy recordaremos y veremos lo qué es simetría, para desarrollar esta guía necesitas tijeras, papel lustre.

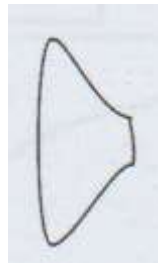
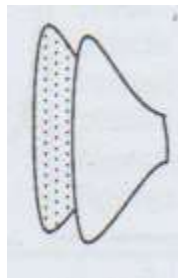
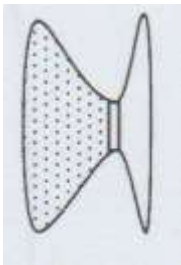
Una figura es **SIMÉTRICA** cuando tiene 2 lados iguales.

Por ejemplo:



Esta mariposa es **simétrica**, porque si la doblamos por la mitad, una parte queda justo encima de la otra.

Realiza este ejercicio, dibuja una mariposa, recórtala, y dobla por la mitad, debe quedar un ala encima de la otra. Observa y trabaja.

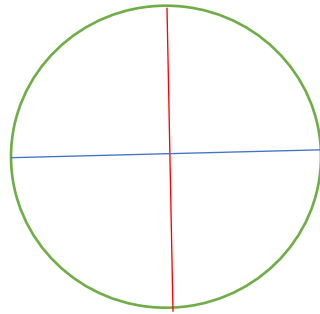


Calzó justo, porque las dos partes eran exactamente iguales, es decir, la figura es **SIMÉTRICA**.

EJE DE SIMETRÍA:

El lugar por donde se hace el doblar es el EJE DE SIMETRÍA. Si la figura se dobla por ese eje, una parte quedará justo sobre la otra. Si el eje (o el doblar) se hace mal la figura **no** va a coincidir.

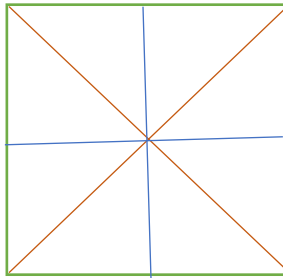
Observa la siguiente figura:




Si lo doblas por la mitad, quedará una parte quedará justo sobre la otra.

El círculo tiene **INFINITOS** ejes de simetría

Ejercicios:



Este cuadrado tiene 4 eje de simetría, descúbrelos (papel lustre), realizándolo.

	Pauta de corrección		Fecha	
			Tiempo	
	Curso	4° A	Pje. teórico	26 puntos
	Docente	Mariely Arce Moreno	Pje. logrado	
	Estudiante		Nota	

2.- Trabajar observando ppt

PAUTA DE CORRECCIÓN

Lista de cotejo

<u>CRITERIOS</u>	<u>PUNTAJES</u>
1.- Sigue las instrucciones	2
2.- Lee comprensivamente guía	6
3.- Resuelve ejercicios de acuerdo a las explicaciones	14
4.- Trabaja acorde a su nivel	4
Total	26 puntos