



<b>Guía Educación Matemáticas. N°8</b>		<b>Fecha</b>	
		<b>Tiempo</b>	
<b>Curso</b>	3° A	<b>Pje. teórico</b>	
<b>Docente</b>	Georgette Quiroz A.	<b>Pje. logrado</b>	
<b>Estudiante</b>		<b>Nota</b>	

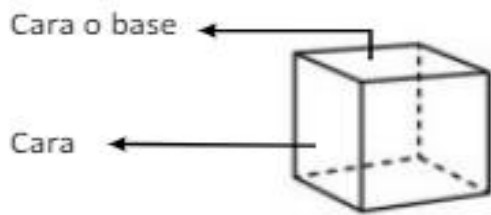
Objetivo: Describir, comparar figuras 3 D relacionándolas con objetos de su vida cotidiana.

Habilidad: Describir- comparar

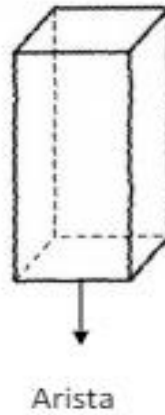
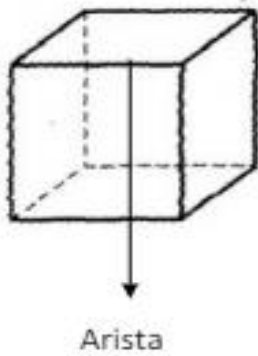
### Recuerdo

En las figuras 3D es posible distinguir algunas propiedades como:

→ Caras

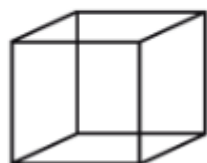


→ Aristas



1. Completa escribiendo la cantidad de caras, aristas y vértices. Marca con lápiz los diferentes elementos que vas contando.

a)



Caras

Aristas

Vértices

b)

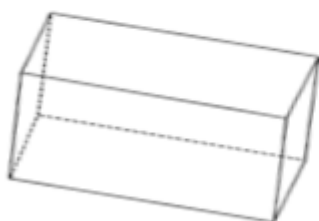


Caras

Aristas

Vértices

c)



Caras

Aristas

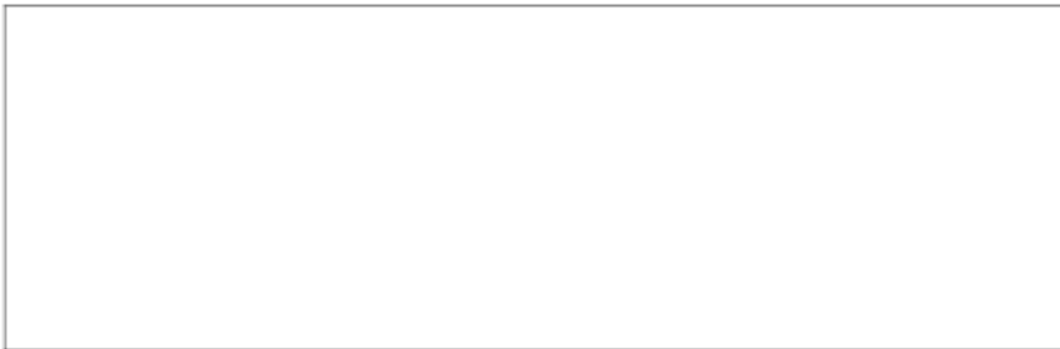
Vértices

2. Escribe el nombre y dibuja cada figura descrita. En cada figura, pinta de un color las aristas y de otro color los vértices.

a) Tiene 4 caras triangulares: \_\_\_\_\_



b) Tiene dos caras basales y puede rodar: \_\_\_\_\_



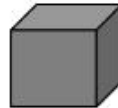
## Recuerdo

En nuestra vida, vemos muchos objetos que se parecen a figuras 3D.  
Acuérdate, las figuras 3D tienen 3 dimensiones, que son largo, ancho y alto.



1. Pinta la figura 3D que más se asemeje al objeto dado. Guíate por el ejemplo

Ejemplo:



a)



b)



c)



d)



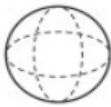
3. Escribe una V si es verdadero y una F si es falso según corresponda.

- a) \_\_\_\_\_ Una esfera es similar a una pelota de tenis.
- b) \_\_\_\_\_ Un balón de fútbol no es similar a una pirámide.
- c) \_\_\_\_\_ Una caja de fósforos es similar a un paralelepípedo.
- d) \_\_\_\_\_ Un vaso es similar a un cilindro.
- e) \_\_\_\_\_ Una pirámide se parece a un cubo.
- f) \_\_\_\_\_ Un gorro de cumpleaños no es similar a un cono.

4. Dibuja un objeto de la vida cotidiana que se asemeje a la figura 3D y escribe su nombre. Guíate por el ejemplo.

Ejemplo:

Figura 3D



Representación:



Nombre del objeto: Pelota de fútbol \_\_\_\_\_

a) Figura 3D



Representación:

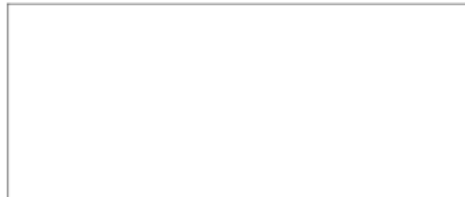


Nombre del objeto: \_\_\_\_\_

b) Figura 3D



Representación:



Nombre del objeto: \_\_\_\_\_